**1. Introduzione al progetto (Alessandro)**

Benvenuti! Siamo il team NaoArtemis e oggi vi presentiamo il nostro progetto per la NAO Challenge 2025. Il nostro obiettivo? Unire tecnologia e inclusione per rivoluzionare il mondo dello sport. Il cuore del progetto è NAO, il robot umanoide che abbiamo programmato per supportare sia gli atleti che i tifosi, con particolare attenzione al benessere fisico e mentale e all’accessibilità.

**2. Obiettivi generali (Laura)**

Con NaoArtemis vogliamo migliorare l’esperienza sportiva a 360 gradi. Il progetto si concentra su due task: allenamento intelligente e inclusione del pubblico. NAO diventa un allenatore per atleti e tifosi, offrendo un’esperienza personalizzata, interattiva e coinvolgente, sempre con un occhio attento all’equità e alla partecipazione di tutti.

**NAO**: Uno sport davvero per tutti… è un sogno che voglio aiutare a realizzare!

**3. Task 1 - NAO come vieceallenatore (Haseeb)**

La funzione di NAO nel Task 1 è ottimizzare la preparazione atletica, agendo così da viceallenatore. Grazie alla computer vision, analizza i movimenti degli atleti, fornendo feedback per migliorare tecnica e prestazioni. Inoltre, può leggere dati biometrici come la frequenza cardiaca o la temperatura corporea, utili per la prevenzione degli infortuni.

Inoltre, analizzerà i dati raccolti durante gli allenamenti per creare heatmap personalizzate, suggerire strategie di gioco e aiutare lo staff tecnico a migliorare le performance.

**4. Supporto al benessere mentale (Mattia)**

NAO agisce anche come un coach motivazionale. Incoraggia gli atleti durante gli allenamenti e le gare, offrendo messaggi personalizzati e aiutando a mantenere alta la concentrazione.

**NAO**: Sarò lì per ricordarvi che ogni passo avanti è una vittoria!

**5. Sensibilizzazione e messaggi positivi (Alessandra)**

NaoArtemis non è solo tecnologia, è anche valori. Il robot sarà protagonista di campagne di sensibilizzazione per promuovere messaggi di rispetto, inclusione e sportività. Durante gli eventi, NAO interagirà con il pubblico e lo staff per creare un ambiente più consapevole, dove ognuno possa sentirsi parte attiva dello sport.

**NAO**: Io credo nello sport che unisce, che accoglie, che sorride. Insieme possiamo fare la differenza!

**6. Task 2 - Inclusione dei tifosi (Marco)**

Il progetto guarda anche agli spalti. Vogliamo che ogni tifoso si senta parte dell’evento, indipendentemente dalle proprie abilità. NAO aiuta le persone con disabilità, raccogliendo messaggi dai tifosi con difficoltà di comunicazione o spettro autistico, attraverso il linguaggio CAA. Mostrando un’immagine che presenta questo linguaggio al NAO, attraverso la tecnologia degli Aruco, il robot fornirà un approfondimento vocale associato all’immagine.

**NAO**: Anche tra il pubblico, ogni voce merita di essere ascoltata. Sono felice di poter aiutare chi ha bisogno di un modo diverso per comunicare.

**7. Collaborazione con Audace (Axel)**

Grazie alla collaborazione con la società sportiva Audace, potremo testare sul campo tutte le funzioni di NaoArtemis. Questo ci permetterà di raccogliere dati reali e migliorare continuamente il progetto.

**NAO**: Che strumenti avete utilizzato per realizzare tutto il vostro progetto?

**8. GitHub (Giacomo)**

Il team NaoArtemis utilizza GitHub per gestire il codice in modo collaborativo e ordinato, tenendo traccia di ogni modifica e facilitando il lavoro di squadra. A supporto dell’organizzazione, il team ha sviluppato un business plan che guida le attività strategiche del progetto. Per coordinare al meglio task, scadenze e presenze, viene usato anche un foglio Excel condiviso, sempre aggiornato e accessibile a tutti i membri. Con questi strumenti, NaoArtemis lavora in modo efficace, preciso e ben strutturato.

**9. Conclusione (NAO)**

Grazie per aver seguito la nostra presentazione! Con il team NaoArtemis voglio rendere lo sport più umano, più accessibile e più divertente. Continueremo a imparare, migliorare e costruire un futuro dove nessuno resta in panchina. Ci vediamo in campo!